

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不就因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。

LINEKONG

藍港互動

Linekong Interactive Group Co., Ltd.

藍港互動集團有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：8267)

截至二零一五年六月三十日止六個月的 中期業績公告

香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)創業板(「創業板」)的特色

創業板的定位，乃為相比起其他在聯交所上市的公司帶有較高投資風險的公司提供一個上市的市場。有意投資的人士應了解投資於該等公司的潛在風險，並應經過審慎周詳的考慮後方作出投資決定。創業板的較高風險及其他特色表示創業板較適合專業及其他經驗豐富的投資者。

由於創業板上市公司新興的性質使然，在創業板買賣的證券可能會較於聯交所主板買賣之證券承受較大的市場波動風險，同時無法保證在創業板買賣的證券會有高流通量的市場。

本公告的資料乃遵照香港聯合交易所有限公司創業板證券上市規則(「創業板上市規則」)而刊載，旨在提供有關藍港互動集團有限公司(「本公司」)的資料；本公司的董事(「董事」)願就本公告的資料共同及個別地承擔全部責任。各董事在作出一切合理查詢後，確認就其所知及所信，本公告所載資料在各重要方面均屬準確完備，沒有誤導或欺詐成分，且並無遺漏任何事項，足以令致本公告或其所載任何陳述產生誤導。

摘要

- 截至二零一五年六月三十日止六個月，我們的收益約為人民幣301.0百萬元，較二零一四年同期的收益約人民幣362.8百萬元下降約17.0%。
- 截至二零一五年六月三十日止六個月，本公司所有者應佔溢利約為人民幣9.8百萬元，二零一四年同期虧損約人民幣78.9百萬元。
- 截至二零一五年六月三十日止六個月，經調整溢利淨額約為人民幣51.7百萬元，較二零一四年同期約人民幣92.4百萬元減少約44.0%。
- 董事會不建議就截至二零一五年六月三十日止六個月派付任何股息。

中期業績

董事會(「董事會」)宣佈本公司及附屬公司(合稱「本集團」)截至二零一五年六月三十日止六個月之未經審計中期合併業績及未經審計中期簡明合併財務報表，連同截至二零一四年六月三十日止六個月之比較數字。該等業績已由本公司審計委員會審閱。本公司審計委員會由全體獨立非執行董事及非執行董事組成。

中期簡明合併資產負債表

		於六月 三十日 二零一五年 人民幣千元 (未經審計)	於十二月 三十一日 二零一四年 人民幣千元 (經審計)
	附註		
資產			
非流動資產			
物業、廠房及設備		14,527	11,367
無形資產		39,996	37,127
於合營投資	8	103,257	–
可供出售金融資產		7,964	–
以公允價值計量且其變動 計入損益的金融資產		24,912	–
遞延所得稅資產－淨額		14,725	5,358
預付款項及其他應收款項		19,612	5,110
		<u>224,993</u>	<u>58,962</u>
流動資產			
貿易應收款項		77,119	62,829
預付款項及其他應收款項		113,917	51,917
可供出售金融資產		64,500	–
以公允價值計量且其變動 計入損益的金融資產		25,668	–
現金及現金等價物		816,166	1,086,532
		<u>1,097,370</u>	<u>1,201,278</u>
總資產		<u><u>1,322,363</u></u>	<u><u>1,260,240</u></u>

中期簡明合併資產負債表(續)

		於六月 三十日 二零一五年 人民幣千元 (未經審計)	於十二月 三十一日 二零一四年 人民幣千元 (經審計)
	附註		
權益及負債			
歸屬本公司所有者的權益			
股本		59	59
股本溢價		1,726,826	1,726,828
股本—受限制股份單位計劃		(4)	(6)
儲備	4	247,571	206,182
累計虧損		(915,918)	(925,746)
		<u>1,058,534</u>	<u>1,007,317</u>
非控制性權益		(23)	(21)
		<u>1,058,511</u>	<u>1,007,296</u>
負債			
非流動負債			
遞延收益		4,549	9,048
		<u>4,549</u>	<u>9,048</u>
流動負債			
貿易及其他應付款項		146,875	151,466
即期所得稅負債		4,964	3,769
遞延收益		107,464	88,661
		<u>259,303</u>	<u>243,896</u>
總負債		<u>263,852</u>	<u>252,944</u>
權益及負債總額		<u>1,322,363</u>	<u>1,260,240</u>
流動資產淨額		<u>838,067</u>	<u>957,382</u>
總資產減流動負債		<u>1,063,060</u>	<u>1,016,344</u>

中期簡明合併綜合收益／(虧損)表

	附註	截至六月三十日止六個月	
		二零一五年 人民幣千元 (未經審計)	二零一四年 人民幣千元 (經審計)
收入	5	300,950	362,818
成本		<u>(180,145)</u>	<u>(176,330)</u>
毛利		120,805	186,488
銷售及市場推廣開支		(117,103)	(50,983)
行政開支		(37,099)	(48,109)
研發開支		(54,768)	(47,173)
其他利得－淨額	6	<u>89,638</u>	<u>1,214</u>
經營利潤		1,473	41,437
財務收入－淨額		1,964	1,384
優先股的公允價值虧損	7	－	(116,817)
應佔合營的虧損份額	8	<u>(674)</u>	<u>－</u>
除所得稅前利潤／(虧損)		2,763	(73,996)
所得稅抵免／(開支)	9	<u>7,063</u>	<u>(4,883)</u>
期內利潤／(虧損)		<u><u>9,826</u></u>	<u><u>(78,879)</u></u>
其後不會重新分類至損益的 年內其他綜合虧損			
－貨幣換算差額		<u>(489)</u>	<u>(6,881)</u>
期內綜合收益／(虧損)總額		<u><u>9,337</u></u>	<u><u>(85,760)</u></u>
以下應佔利潤／(虧損)：			
本公司所有者		9,828	(78,879)
非控制性權益		<u>(2)</u>	<u>－</u>
期內利潤／(虧損)		<u><u>9,826</u></u>	<u><u>(78,879)</u></u>

中期簡明合併綜合收益／(虧損)表(續)

	附註	截至六月三十日止六個月	
		二零一五年 人民幣千元 (未經審計)	二零一四年 人民幣千元 (經審計)
以下應佔綜合收益／(虧損)：			
本公司所有者		9,339	(85,760)
非控制性權益		(2)	—
期內綜合收益／(虧損)總額		<u>9,337</u>	<u>(85,760)</u>
每股盈利／(虧損)			
(每股以人民幣計)			
—基本	10(a)	<u>0.03</u>	<u>(4.54)</u>
—攤薄	10(b)	<u>0.03</u>	<u>(4.54)</u>
股息	11	<u>—</u>	<u>—</u>

中期簡明合併權益／(虧絀)變動表

(未經審計)	本公司所有者應佔						非控制性	
	股本		受限制		總額	權益	總權益	
	股本	股本溢價	計劃	儲備				
股份單位	股本	股本溢價	計劃	儲備	累計虧損	總額	權益	總權益
	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元
於二零一五年								
一月一日的結餘	59	1,726,828	(6)	206,182	(925,746)	1,007,317	(21)	1,007,296
綜合(虧損)/收益								
期內收益	-	-	-	-	9,828	9,828	(2)	9,826
其他綜合虧損								
—貨幣換算差額	-	-	-	(489)	-	(489)	-	(489)
期內綜合(虧損)/收益總額	-	-	-	(489)	9,828	9,339	(2)	9,337
於權益直接確認的本公司								
所有者出資及獲發								
分派的總額								
受限制股份單位計劃：								
—員工服務價值	-	-	-	41,878	-	41,878	-	41,878
—股份的歸屬	-	(2)	2	-	-	-	-	-
於權益直接確認的本公司								
所有者出資及獲發								
分派的總額	-	(2)	2	41,878	-	41,878	-	41,878
於二零一五年								
六月三十日的結餘	59	1,726,826	(4)	247,571	(915,918)	1,058,534	(23)	1,058,511

中期簡明合併權益／(虧絀)變動表(續)

(經審計)	本公司所有者應佔							非控制性 權益	總虧絀 總額
	股本— 受限制 股份單位		儲備	累計虧損	總額	總額	總額		
	股本	計劃							
	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元		
於二零一四年									
一月一日的結餘	18	-	86,909	(768,227)	(681,300)	(20)	(681,320)		
綜合虧損									
期內虧損	-	-	-	(78,879)	(78,879)	-	(78,879)		
其他綜合虧損									
—貨幣換算差額	-	-	(6,881)	-	(6,881)	-	(6,881)		
期內綜合虧損總額	-	-	(6,881)	(78,879)	(85,760)	-	(85,760)		
於權益直接確認的									
本公司所有者出資及									
獲發分派的總額									
受限制股份單位									
計劃的發行	6	-	-	-	6	-	6		
受限制股份單位計劃									
所持股份視同股東出資額	-	(6)	6	-	-	-	-		
受限制股份單位計劃：									
—員工服務價值	-	-	43,554	-	43,554	-	43,554		
於權益直接確認的									
本公司所有者出資及									
獲發分派的總額	6	(6)	43,560	-	43,560	-	43,560		
於二零一四年									
六月三十日的結餘	24	(6)	123,588	(847,106)	(723,500)	(20)	(723,520)		

中期簡明合併現金流量表

	截至六月三十日止六個月	
	二零一五年	二零一四年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審計)	(經審計)
經營活動的現金流量		
經營所用現金	(48,033)	72,488
已付所得稅	(1,109)	(10,841)
	<u>(49,142)</u>	<u>(10,841)</u>
經營活動(所用)/所得現金淨額	<u>(49,142)</u>	<u>61,647</u>
投資活動的現金流量		
購置物業、廠房及設備	(6,610)	(4,656)
購買無形資產	(14,817)	(2,085)
購買可轉換票據	(30,767)	—
支付合營投資的現金對價	(72,884)	—
購買可供出售金融資產	(72,464)	—
購買以公允價值計量且其變動計入損益的金融資產	(53,796)	—
處置以公允價值計量且其變動計入損益的金融資產所得款	43,762	—
向第三方提供的貸款	(10,000)	—
購買短期投資	(230,000)	—
收回到期短期投資所得款	230,000	—
處置無形資產所得款	2,000	—
已收短期投資回報	821	—
短期銀行存款減少	—	5,000
	<u>—</u>	<u>5,000</u>
投資活動所用現金淨額	<u>(214,755)</u>	<u>(1,741)</u>

中期簡明合併現金流量表(續)

	截至六月三十日止六個月	
	二零一五年 人民幣千元 (未經審計)	二零一四年 人民幣千元 (經審計)
融資活動的現金流量		
發行可轉換優先股所得款項	-	306,906
普通股面值繳納款項	-	15
發行就受限制股份單位計量 所持的股份的所得款項	-	6
支付可轉換優先股的發行成本	-	(300)
支付首次公開發售中普通股的 發行成本	<u>(6,087)</u>	<u>(1,906)</u>
融資活動(所用)／所得現金淨額	<u>(6,087)</u>	<u>304,721</u>
現金及現金等價物		
(減少)／增加淨額	(269,984)	364,627
期初現金及現金等價物	1,086,532	111,777
現金及現金等價物的匯兌 (虧損)／利得	<u>(382)</u>	<u>742</u>
期末現金及現金等價物	<u>816,166</u>	<u>477,146</u>

中期簡明合併財務資料附註

1. 一般資料

藍港互動集團有限公司(「本公司」，前稱為藍港互動有限公司)，於二零零七年五月二十四日根據開曼群島公司法第二十二章節(一九六一年第3號法例，經整合及修訂)註冊成立為獲豁免有限公司。本公司註冊辦事處地址為Floor 4, Willow House, Cricket Square, P.O.Box 2804, Grand Cayman KY1-1112, Cayman Islands。

本公司為一家投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱為「本集團」)在中華人民共和國(「中國」)、香港以及其他國家及地區主要從事網絡遊戲開發及發行。

通過完成於香港聯合交易所有限公司創業板首次公開發售(「首次公開發售」)，本公司的股份已於二零一四年十二月三十日在創業板上市。於二零一四年十二月三十日首次公開發售完成時，本公司153,264,523股可轉換優先股(「優先股」)於同日全部按一比一基準自動轉換為普通股。

於二零一五年六月三十日本集團的中期簡明合併資產負債表，截至二零一五年六月三十日止六個月的中期簡明合併綜合收益／(虧損)表、合併權益／(虧絀)變動表、合併現金流量表，以及本集團的重大會計政策概要及其他解釋(統稱為「中期財務資料」)已於二零一五年八月十一日經董事會批准。

除非另有說明，否則中期財務資料以人民幣(「人民幣」)呈列。

本中期財務資料已經審閱但未經審計。

2. 編製基準

截至二零一五年六月三十日止六個月的中期財務資料已根據國際會計準則(「國際會計準則」)第34號「中期財務報告」編製。中期財務資料應與本公司二零一四年年報所載的根據國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)編製的本公司截至二零一四年十二月三十一日止年度合併的年度財務報表(「二零一四年財務報表」)一並閱讀。

3. 重大會計政策概要

未經審計的中期財務資料所採用的會計政策與二零一四年財務報表所採用的會計政策一致，乃根據國際財務報告準則按歷史成本法編製，並通過重估按公允價值列賬的資產及負債，如可供出售金融資產及以公允價值計量且其變動計入損益的金融資產(包括衍生金融工具)而作出修改。

中期期內的所得稅會按預期年度盈利總額的適用稅率預提。

概無於本中期期間首次生效的新訂準則以及現有準則的修訂和詮釋預期會對本集團產生重大影響。

本集團尚未提前採納任何已頒佈但於二零一五年一月一日開始的財務期間尚未生效的新準則以及現有準則的修訂和詮釋。本集團正在評估首次採用新準則以及對現有準則的修訂和詮釋對集團財務報表的影響。

4. 儲備

	股本儲備	貨幣 換算差額	法定盈餘 公積金	股份 薪酬儲備	其他儲備	總計
	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元
(未經審計)						
於二零一五年一月一日結餘	(7,831)	26,503	9,557	177,947	6	206,182
受限制股份單位計劃						
—員工服務價值	-	-	-	41,878	-	41,878
貨幣換算差額	-	(489)	-	-	-	(489)
於二零一五年六月三十日結餘	<u>(7,831)</u>	<u>26,014</u>	<u>9,557</u>	<u>219,825</u>	<u>6</u>	<u>247,571</u>
(經審計)						
於二零一四年一月一日結餘	(7,831)	29,026	6,620	59,094	-	86,909
受限制股份單位計劃						
—員工服務價值	-	-	-	43,554	-	43,554
受限制股份單位計劃所持						
股份視同股東出資額	-	-	-	-	6	6
貨幣換算差額	-	(6,881)	-	-	-	(6,881)
於二零一四年六月三十日結餘	<u>(7,831)</u>	<u>22,145</u>	<u>6,620</u>	<u>102,648</u>	<u>6</u>	<u>123,588</u>

5. 收入及分部資料

	截至六月三十日止六個月	
	二零一五年	二零一四年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審計)	(經審計)
網絡遊戲的開發及運營：		
— 遊戲虛擬物品銷售	285,540	335,953
— 授權金及技術服務費	15,410	26,865
	<u>300,950</u>	<u>362,818</u>

本集團提供不同類型的網絡遊戲：客戶端遊戲、網頁遊戲及手機遊戲，本集團不同類型的遊戲收入截至二零一五年及二零一四年六月三十日止六個月的明細參見下表：

	截至六月三十日止六個月	
	二零一五年	二零一四年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審計)	(經審計)
遊戲虛擬物品銷售，授權金及 技術服務費：		
— 手機遊戲	278,892	313,898
— 網頁遊戲	7,875	19,724
— 客戶端遊戲	14,183	29,196
	<u>300,950</u>	<u>362,818</u>

本公司首席運營決策者認為，本集團的業務乃以網絡遊戲的研發及發行這一單一分部進行經營及管理，因此並無呈列分部資料。

本集團擁有大量的遊戲玩家，截至二零一五年及二零一四年六月三十日止六個月，並無來自任何個人玩家的收入超過本集團收入的10%或以上。

於二零一五年六月三十日，本集團幾乎所有的非流動資產位於中國。截至二零一四年三月三十一日止，來自海外客戶的收入均產生於中國經營實體。自二零一四年四月起，海外客戶的收入產生於中國經營實體及海外經營實體。本集團海外經營實體產生的收入小於本集團截止二零一五年六月三十日止六個月總收入的10%。

6. 其他利得－淨額

	截至六月三十日止六個月	
	二零一五年 人民幣千元 (未經審計)	二零一四年 人民幣千元 (經審計)
政府補助	6,060	269
處置附屬公司產生的利得	-	6
匯兌利得，淨額	964	808
以公允價值計入損益的金融資產的 變現／未變現公允價值收益	64,808	-
衍生金融工具的變現公允價值利得	14,540	-
短期投資回報(附註(a))	821	-
其他	2,445	131
	<u>89,638</u>	<u>1,214</u>

附註：

- (a) 短期投資回報指對中國商業銀行發行的若干保本型理財產品的投資所取得的回報。

7. 優先股的公允價值虧損

	截至六月三十日止六個月	
	二零一五年 人民幣千元 (未經審計)	二零一四年 人民幣千元 (經審計)
優先股的公允價值虧損	<u>-</u>	<u>(116,817)</u>

8. 於合營投資

	截至六月三十日止六個月	
	二零一五年 人民幣千元 (未經審計)	二零一四年 人民幣千元 (經審計)
於一月一日	-	-
本期添置	103,931	-
應佔虧損份額	(674)	-
	<u>103,257</u>	<u>-</u>
於六月三十日	<u>103,257</u>	<u>-</u>

名稱	主要業務/ 註冊成立國家	於六月三十日	於十二月三十一日	關係類別	計量方法
		所持權益百分比 二零一五年	所持權益百分比 二零一四年		
斧子互動娛樂有限公司 (「斧子公司」)	遊戲硬件 開發/中國	37.78%	-	附註(i)	權益法

附註：

- (i) 於二零一五年三月六日，本公司與(其中包括)斧子互動娛樂有限公司(「斧子公司」)訂立有抵押可換股票據購買協議，購買將由斧子公司發行的可換股承兌票據(「票據」)，本金為5,000,000美元，年利率為6%，至二零一六年三月六日為期一年到期。

於二零一五年六月八日，本公司與(其中包括)斧子公司訂立A系列優先股購買協議以總對價17,000,000美元(相當於人民幣103,931,000元)認購61,818,182股斧子公司新發行的A系列優先股(「A系列優先股」)，佔斧子公司全面的攤薄總股權的37.78%。該對價於二零一五年六月九日以票據賬面餘值約5,078,333美元(相當於人民幣31,047,000元)及現金款項11,921,667美元(相當於人民幣72,884,000元)償付。

根據二零一五年六月九日生效的股東協議，該協議規定所有應由董事會批准的事需經所有董事會成員一致同意。由於本公司有權委派三名董事中的兩名董事，本公司董事認為本集團對斧子公司具有共同控制，因此將此項對斧子公司的投資視為本集團的合營列賬。

斧子是一家於開曼群島成立的有限責任公司，主要從事遊戲硬體研發，其股份並無市場報價。

9. 所得稅(抵免)／開支

本集團截至二零一五年及二零一四年六月三十日止六個月的所得稅(抵免)／開支分析如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零一五年 人民幣千元 (未經審計)	二零一四年 人民幣千元 (經審計)
即期所得稅	2,304	3,548
遞延所得稅	(9,367)	1,335
所得稅(抵免)／開支	<u>(7,063)</u>	<u>4,883</u>

(a) 開曼群島所得稅

本公司根據開曼群島公司法於開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司，因此豁免繳納開曼群島所得稅。

(b) 香港利得稅

本集團毋須就非源自香港的收入、股息及資本利得繳納香港利得稅。於香港註冊成立的子公司截至二零一五年及二零一四年六月三十日止六個月源自香港的應課稅利潤適用16.5%的所得稅率。

(c) 中國企業所得稅(「企業所得稅」)

本集團就在中國的業務所作所得稅撥備一直按截至二零一五年及二零一四年六月三十日止六個月估計應課稅利潤25%的稅率，根據現有相關法律、詮釋及慣例計算。藍港在線(北京)網絡科技有限公司(「**北京藍港在線**」)、藍港娛樂科技有限公司(「**藍港娛樂**」)，手遊通(北京)科技有限公司(「**手遊通**」)及天津八八六四網絡技術有限公司(「**天津8864**」)取得軟件企業認定證書並依據相關法律法規被認定為軟件企業。因此，北京藍港在線、藍港娛樂，手遊通及天津8864首個盈利業務年度起至二零一七年之前免繳兩年的企業所得稅，隨後三年法定所得稅率25%減半所得稅率繳稅，惟其須於相關期內持續符合軟件企業之資格。北京藍港在線於二零一四年五月取得軟件企業認定證書，但其具體適用減免期尚未開始。藍港娛樂、手遊通及天津8864三家附屬公司企業所得稅的稅率減免情況如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零一五年	二零一四年
藍港娛樂	25%	50%減免
手遊通	50%減免	50%減免
天津8864	50%減免	免稅

根據中國國家稅務總局所頒佈自二零零八年起生效的政策，從事研發活動的企業有權在釐定其年度應課稅利潤時將該年度產生的研發開支的150%稱作可扣稅開支(「**超額抵扣**」)。

(d) 中國預扣稅(「預扣稅」)

根據適用中國稅項法規，一家中國成立公司就二零零八年一月一日後取得的利潤向外國投資者分派的股息一般須繳納10%的預扣稅。倘於香港註冊成立的外國投資者符合中國與香港訂立的雙邊稅項協定安排的條件及規定，相關預扣稅稅率將由10%減至5%。

於二零一五年六月三十日及二零一四年十二月三十一日，本集團附屬公司從未將留存收益支付股息予本公司。本集團在可預見的未來並無任何支付計劃。因此，於各報告期末沒有確認預扣稅相關的遞延所得稅負債。於二零一五年六月三十日及二零一四年十二月三十一日，中國經營實體未有可供分配利潤支付股息予本公司。

本集團就稅前利潤／(虧損)作出的稅項與使用適用於合併實體稅前(虧損)／利潤的相關司法管轄區法定稅率計算的理論金額有所出入，情況如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零一五年 人民幣千元 (未經審計)	二零一四年 人民幣千元 (經審計)
除所得稅前利潤／(虧損)	2,763	(73,996)
按適用於各司法管轄權的合併 實體的除稅前(虧損)／利潤的 法定稅率計算的稅項(附註(i))	(15,298)	12,040
稅項影響：		
適用於附屬公司的優惠稅率影響	(2,666)	(29,989)
研發費用超額抵扣	(1,070)	-
不可扣稅開支		
—以股份為基礎的補償開支	10,470	10,889
—其他	8,493	2,611
不可確認遞延所得稅資產的 暫時性差異(附註(ii))	4,108	4,993
未抵減的已繳納境外企業所得稅	949	3,673
對以前期間遞延所得稅的調整	(12,049)	666
所得稅(抵免)／開支	(7,063)	4,883

附註：

- (i) 本公司獲豁免繳納開曼群島所得稅。因此，由本公司按獨立基準呈報之經營業績，包括計入損益的公允價值變動，無須繳納任何所得稅。
- (ii) 本集團評估了於二零一五年及二零一四年六月三十日的可抵扣暫時性差異及可抵扣虧損的可實現性。若干附屬公司包含可抵扣虧損在內的暫時性差異，因預期單個實體未來無充足的應課稅利潤抵銷可用的暫時性差異，因而沒有確認為遞延所得稅資產。

10. 每股盈利／(虧損)

於二零一四年一月十五日，本公司董事會同意以1比40的比例將本公司股份拆細(「股份拆細」)。為計算每股基本及攤薄盈利／(虧損)，截至二零一五年及二零一四年六月三十日止六個月發行在外的普通股數量已於計算相關期間的每股基本及攤薄盈利／(虧損)時進行追溯調整，以反映發行在外的普通股數目因股份拆細而按比例變動。

(a) 基本

截至二零一五年及二零一四年六月三十日止六個月的每股基本盈利(虧損)按此期間本公司所有者應佔本集團利潤／(虧損)除以該年度內已發行普通股的加權平均股數。

	截至六月三十日止六個月	
	二零一五年 (未經審計)	二零一四年 (經審計)
本公司所有者應佔利潤／(虧損) (人民幣千元)	9,828	(78,879)
已發行普通股的加權平均股數 (千股)	<u>338,083</u>	<u>17,383</u>
每股基本盈利／(虧損) (以每股人民幣計)	<u><u>0.03</u></u>	<u><u>(4.54)</u></u>

(b) 攤薄

每股攤薄盈利／(虧損)乃根據調整已發行普通股加權平均股數計算，以假設轉換所有潛在攤薄普通股。

截至二零一四年六月三十日止六個月，本公司擁有兩類具潛在攤薄影響的普通股，即優先股與受限制股份單位(「**受限制股份單位**」)。上市後或然可發行的受限制股份單位，不被視為具潛在攤薄影響的普通股。截至二零一四年六月三十日止六個月本集團發生虧損，潛在的股份因具有反攤薄影響而於計算每股攤薄虧損時並未計算在內。因此，截至二零一四年六月三十日止六個月的每股攤薄虧損與本期間的每股基本虧損相同。

截至二零一五年六月三十日止六個月，本公司受限制股份為具潛在攤薄影響的普通股。對於發行在外的受限制股份單位，按公允價值計算了可取得的普通股數(按本公司股份平均公允價值確定)。

	截至 六月三十日 止六個月 二零一五年 (未經審計)
本公司所有者應佔利潤(人民幣千元)	<u>9,828</u>
已發行普通股加權平均股數(千股)	338,083
調整受限制股份(千股)	<u>17,263</u>
計算每股攤薄盈利的普通股加權平均股數(千股)	<u>355,346</u>
每股攤薄盈利(以每股人民幣計)	<u><u>0.03</u></u>

11. 股息

截至二零一五年及二零一四年六月三十日止六個月本公司未曾派付或宣派任何股息。

12. 結算日後事項

- (a) 於二零一五年七月一日，藍港娛樂訂立股權購買協議，協定以人民幣3,500,000元對價取得北京天趣互動科技發展有限公司(「天趣」)5%的股權。天趣是一家於中國北京成立的有限責任公司，主要從事遊戲研發。
- (b) 於二零一五年七月七日，本公司作為貸款人，與借款人斧子公司訂立一項貸款協議，據此協議，本公司向借款人提供一項本金為9,000,000美元(或等值的其他貨幣)的無抵押貸款。貸款期由發行日起十二個月到期。

該貸款已於二零一五年七月分數次以美金和人民幣支付。以美元及人民幣提供的貸款金額的年利率分別為3%和4.85%。

- (c) 本公司董事會於二零一五年七月七日批准一項股份回購計劃授權管理層以總額港幣10,000,000元的對價回購本公司普通股。因此，本公司以總金額1,676,045港元(相當於人民幣1,322,000元)於二零一五年七月九日及二零一五年七月十日於公開市場分別回購140,000股普通股和61,000股普通股。於二零一五年七月十六日，該等回購股份已由本公司註銷。
- (d) 於二零一五年七月二十三日，藍港娛樂訂立一項和和黑螞蟻影視基金專項資產管理計劃(「和和基金」)協議，據此承諾向和和基金投資人民幣10,000,000元，約佔和和基金5.00%的股權。
- (e) 於二零一五年八月六日，藍港娛樂訂立股權購買協議，協定以人民幣1,925,000元對價取得科遊迪(北京)信息技術有限公司(「科遊迪」)5.5%的股權。科遊迪是一家於中國北京成立的有限責任公司，主要從事遊戲研發。

管理層討論與分析

業務回顧與展望

回顧

我們是中國領先的手機遊戲研發商及發行商。本公司股份於二零一四年十二月三十日在聯交所創業板上市(「上市」)。截至二零一五年六月三十日，我們累計商業化19款遊戲，其中包括11款自研遊戲以及8款代理遊戲。在已經成功商業化的6款手機遊戲中，以歐洲中世紀亞瑟王及圓桌騎士的傳說為背景的首款自主研發2D動作類遊戲《王者戰魂》(原名《王者之劍》)於二零一三年三月商業化，月峰值流水曾突破3,300萬人民幣，截至二零一五年六月三十日已在超過20個國家和地區發行；以仙靈傳說為藍本，自主研發的3D角色扮演遊戲《蒼穹之劍》於二零一三年十二月商業化，月峰值流水曾突破3,100萬人民幣，並在二零一四年第二屆全球手機遊戲大賽上獲得最受歡迎手機遊戲獎項。另外，與以上兩款手機遊戲統稱為「藍港三劍」的《神之刃》，是一款以虛構的奧拉大陸為背景的3D卡牌代理遊戲，於二零一四年三月商業化，月峰值流水更是突破4,100萬人民幣；截至二零一五年六月三十日，「藍港三劍」不僅已成功商業化超過12-24個月，更值得一提的是這三款中重度手機遊戲每月仍能貢獻可觀及穩定的月流水，突顯了長線運營的優勢。「藍港三劍」的成功商業化使本集團在手遊的道路上越戰越勇，更使本集團有更加堅定的信心堅持做不同類型的高品質中重度遊戲的長線運營。

二零一五年三月十八日，我們成功商業化《十萬個冷笑話》，一款大型3D回合制卡牌角色扮演遊戲，商業化當天全平台上線，並創下上線後DAU(平均每日活躍用戶)超過100萬的優異戰績。《十萬個冷笑話》從漫畫到動漫，再發展到舞臺劇、大電影直至手遊，短短4年間，已成長為最具影響力的中國著名原創動漫IP(知識產權)之一。二零一五年三月十八日上線24小時後進入蘋果暢銷榜首15名，上線3天iPhone免費榜第8名，暢銷榜第9名，iPad免費榜第2名，暢銷榜第14名。從「藍港三劍」的成功到《十萬個冷笑話》的大爆發，不僅僅是IP上的甄選，更是本公司從以仙俠類為主題的遊戲到以動漫為主題的遊戲的轉型之作。

於二零一五年上半年，手機遊戲收入佔我們上半年度總收入的比例從截至二零一四年六月三十日止約86.6%增至約92.7%。本集團已與中國約147家第三方分發渠道合作，同時加強自主遊戲分發平台8864.com的建設並努力提升遊戲運營系統，以吸引更多遊戲玩家。截至二零一五年六月三十日，8864.com平台的註冊用戶已從截至二零一四年六月三十日的約80.3百萬人增加至約88.9百萬人。

於本期間，本集團繼續致力於研發新的精品手機遊戲，同時發行從第三方遊戲研發商授權代理的高品質遊戲，從而進一步擴大了我們的玩家群體規模，使我們的收入來源更加多元化。本集團更是將內容娛樂化，業務平台化以及市場國際化作為本集團的發展重點。

二零一五年「泛娛樂」的趨勢愈發明顯，藍港互動將逐步滲透娛樂化，於截至二零一五年六月三十日止六個月，本集團已投資2,300萬人民幣入股北京春秋永樂文化傳播有限公司（「永樂票務」）以及投資500萬美金入股星美控股集團有限公司（「星美控股」）。本集團將與永樂票務及星美控股在遊戲、電影、電視劇及舞臺劇等大IP雙向授權合作，同時將運用雙方的營銷資源進行市場和品牌營銷合作。於截至二零一五年六月三十日止六個月及至本公告日期，本集團已出售若干星美控股股份，詳情載列於本公告「認購及出售星美控股之股份」一段。此外，本集團與台灣歌手及演員吳奇隆先生（「吳先生」）旗下公司北京稻草熊科技有限公司（「稻草熊科技」）成立一間合營公司，名為北京峰與隆互動文化有限公司（「峰與隆」），雙方將研發及推廣根據吳先生旗下影視公司製作的電視連續劇《蜀山戰紀》改編而成的手機遊戲。

截至二零一五年六月三十日止六個月，本集團更完成對第三方手機遊戲交易平台淘手遊逾570萬人民幣的投資是本集團業務平台化真正意義的第一步，淘手遊為第三方手機遊戲交易平台，主要專注於遊戲賬號交易，雙方的合作將推動開發手機遊戲與在線交易平台之間的協同效應。本集團現有手機遊戲《英雄之劍》，已成功移植為電視版遊戲，並在樂視、小米、阿里及電信愛遊戲四大電視遊戲平台正式上線。此舉讓本集團成為中國首批發行電視遊戲的主流遊戲開發廠商之一。

為配合本集團市場國際化的發展策略，於本期內，本集團已在韓國成功發行《神之刃》以及《英雄之劍》；並已於二零一五年六月在美國設立附屬公司，組建美國當地研發（「研發」）及發行團隊，與國內團隊相協同，進一步擴大本集團國際化產品在美國乃至全球的研發與發行，加速市場國際化佈局，抓住擅長的產品分類和挖掘細分市場中新的分類，同時也代表了我們不同的產品方向，做到盡量提高靈活度，擴大產品類別的觸角，以應對細分市場的風險。

同時，本集團已於二零一五年六月八日與斧子互動娛樂有限公司（以下簡稱「斧子互動」）訂立A系列1,700萬美金融資並持有37.78%之股權，而本集團已向斧子互動先後分兩批授出合共900萬美金的無抵押貸款。斧子互動及其附屬公司是遊戲硬件開發商，雙方的合作將進一步使本集團的遊戲發行渠道多元化，通過為本集團的遊戲產品提供新的電子商務及互聯網娛樂平台以提高本公司在遊戲行業的知名度。更多的合作信息，本集團將會在適宜的時候給予進一步披露。

展望

網絡遊戲產業競爭仍然激烈，而本集團的未來發展在很大程度上取決於我們持續、及時以及有效的研發、代理發行及升級遊戲的能力。在過去的幾年中，我們的大部分收入來自於少量遊戲。因此，預測移動裝置及平台玩家的興趣變化並作出有效應對的能力將成為我們未來增長的重要元素之一。近幾年，我們發行的遊戲不僅在逐年增加，更經歷了由單一遊戲向多元化遊戲循序發展的成長歷程。

二零一五年下半年，本集團將深化研發優勢，擴大全球化研發合作，通過與第三方合作發行及海外授權，以發行為補充，擴大規模，敢於開展全球化市場，以建立我們在遊戲方面的優勢，提升本集團由遊戲品牌擴展到娛樂品牌。

本集團會堅持做長線運營的遊戲，並堅持多款遊戲共同運營的模式，保證本集團在研發與運營方面的優勢，保持多元化的產品組合。本集團將進一步加大對自研產品質量的深化，以優秀的研發能力為核心，以日益壯大的研發團隊為依託，以自主IP的運營模式為載體，不惜用較長研發週期以保證及提升自研產品的質量。繼《十萬個冷笑話》之後，本集團還計劃在二零一五年下半年推出以《後宮·甄嬛傳》，《白髮魔女傳》，《芈月傳》以及《蜀山戰紀》等為代表的多款高人氣IP大作。

同時，本集團也在大膽嘗試創新型遊戲類型，將進一步開拓創新與發展，繼續加強在研發方面的投入以及對合適代理遊戲的甄選，以高品質和多元化的遊戲來吸引和滿足玩家，更會以完善的市場調研以及對行業變化給予及時準確的應對來鎖住玩家。除即將上線的IP大作以外，本集團還會推出創新型遊戲類型，以謀求做高ARPPU(每月付費玩家平均收入)產品，從以碰撞彈珠式卡牌遊戲為主題的《亂彈三國志》、到以星際歷險為主題的《星球崛起》，再到架空魔幻遊戲《永恒戰記》，如此的品種全覆蓋將成為本集團試水泛娛樂策略中內容娛樂化的又一亮點。

二零一五年下半年，本集團將會陸續與娛樂資源相繼合作，繼與吳先生旗下公司稻草熊科技合作成立合資公司，共同研發《蜀山戰紀》後，本集團將繼續與一線娛樂公司及明星展開接洽，以獲取他們優質的IP開發本集團擅長的遊戲。

本集團還將計劃成立一家中國附屬公司，名為藍港影業，與本公司遊戲業務逐漸互動以完成內容及品牌的融合，達到電影與遊戲跨界IP的雙向協同效應，通過與娛樂產業滲透性的合作以逐漸完成大娛樂化的業務滲透。

伴隨著二零一五年六月二十五日《英雄之劍》移植為電視版的初步成功，我們的產品更受到了目前市面上電視遊戲主機廠商的關注，平台化的佈局也將更加深入，計劃今年下半年將發佈《蒼穹之劍》索尼PS4版主機遊戲，這也將成為國內第一批由移動遊戲移植到索尼PS4主機遊戲的產品。

二零一五年下半年，本集團將敢於進一步投入及擴張海外市場。繼本集團於香港及韓國成立附屬公司後，本集團已成立一間美國附屬公司，未來的海外附屬公司不僅繼續發行高品質遊戲，還將逐漸在海外涉足國際化遊戲產品的研發。本集團的基因仍然是研發，研發是我們的核心競爭力，全球化策略也更會重視本集團國際化的研發策略，並謀求本集團有更多的作品覆蓋全球市場。

下表載列於所示期間我們以(i)遊戲形式；(ii)自研及代理遊戲；及(iii)網絡遊戲的研發及運營劃分收入明細：

	截至六月三十日止六個月			
	二零一五年		二零一四年	
	人民幣千元	概約百分比	人民幣千元	概約百分比
手機遊戲	278,892	92.7	313,898	86.6
網頁遊戲	7,875	2.6	19,724	5.4
客戶端遊戲	14,183	4.7	29,196	8.0
總計	<u>300,950</u>	<u>100.0</u>	<u>362,818</u>	<u>100.0</u>

	截至六月三十日止六個月			
	二零一五年		二零一四年	
	人民幣千元	概約百分比	人民幣千元	概約百分比
自研遊戲	126,825	42.1	263,117	72.5
代理遊戲	174,125	57.9	99,701	27.5
總計	<u>300,950</u>	<u>100.0</u>	<u>362,818</u>	<u>100.0</u>

	截至六月三十日止六個月			
	二零一五年		二零一四年	
	人民幣千元	概約百分比	人民幣千元	概約百分比
遊戲虛擬物品銷售	285,540	94.9	335,953	92.6
授權金及技術服務費	15,410	5.1	26,865	7.4
總計	<u>300,950</u>	<u>100.0</u>	<u>362,818</u>	<u>100.0</u>

我們的收款渠道

於二零一五年上半年，隨著我們的業務持續增長，我們亦不斷擴大與收款渠道的業務關係，收款渠道的數目亦不斷增加。按照收入貢獻計，第三方分發渠道仍是我們最大類型的收款渠道，與二零一四年上半年相比，佔遊戲虛擬物品銷售收入比重從約80.9%上升至90.1%。通過第三方支付供應商和預付遊戲點卡收款產生的收入佔總收入比重出現下滑，約佔遊戲虛擬物品銷售所產生收入的約8.8%和約1.1%，相較二零一四年上半年約為16.4%和約為2.7%，這種變化與玩家付費偏好的變化保持一致。下表載列於所示期間我們收款渠道貢獻收入的實際金額及遊戲虛擬物品銷售佔收入百分比連同二零一四年上半年至二零一五年上半年的變化(以百分比列示)的明細：

	截至六月三十日止六個月				變化
	二零一五年		二零一四年		
	人民幣千元	概約百分比	人民幣千元	概約百分比	(概約百分比)
第三方分發渠道	257,118	90.1	271,667	80.9	(5.4)
第三方支付供應商	25,161	8.8	54,968	16.4	(54.2)
預付遊戲點卡	3,261	1.1	9,318	2.7	(65.0)
遊戲虛擬物品銷售	<u>285,540</u>	<u>100</u>	<u>335,953</u>	<u>100</u>	<u>(15.0)</u>

國際市場

我們一般將遊戲授權予國際市場的第三方發行商，遊戲包括我們的自研遊戲以及我們擁有全球獨家代理權的代理遊戲。於二零一五年六月三十日，我們的遊戲已於中國大陸以外的四十四個國家地區發行。於二零一四年，本集團於香港及韓國設立了兩家附屬公司，並已在韓國開始發行《蒼穹之劍》韓文版；於二零一五年上半年，又在韓國成功發行《神之刃》韓文版及《英雄之劍》韓文版。於二零一五年上半年，來自海外市場的收入約達人民幣29.7百萬元，與二零一四年上半年約人民幣29.8百萬元相較基本維持在相同水平。

我們的玩家

在我們的遊戲取得持續成功的推動下，我們的遊戲註冊玩家總數從二零一四年六月三十日的約156.7百萬名上升至二零一五年六月三十日超過191.8百萬名。二零一五年以來，我們手機遊戲的活躍玩家遠遠超過客戶端遊戲及網頁遊戲。

下表載列於所示對比二零一五年和二零一四年上半年我們的手機遊戲、網頁遊戲及客戶端遊戲的經營數據。

截至六月三十日止六個月

變化

二零一五年 二零一四年 (概約百分比)

平均每月活躍用戶(千人)

手機遊戲	3,736.7	4,788.3	(22.0)
網頁遊戲	41.3	145.0	(71.5)
客戶端遊戲	289.3	409.6	(29.4)
總計	<u>4,067.3</u>	<u>5,342.9</u>	<u>(23.9)</u>

截至六月三十日止六個月

變化

二零一五年 二零一四年 (概約百分比)

平均每日活躍用戶(千人)

手機遊戲	614.9	675.4	(9.0)
網頁遊戲	16.0	43.7	(63.4)
客戶端遊戲	95.6	121.7	(21.4)
總計	<u>726.5</u>	<u>840.8</u>	<u>(13.6)</u>

截至六月三十日止六個月

	二零一五年	二零一四年	變化 (概約百分比)
平均每月付費玩家			
手機遊戲	285,343	240,501	18.6
網頁遊戲	1,310	4,567	(71.3)
客戶端遊戲	4,554	10,968	(58.5)
總計	<u>291,207</u>	<u>256,036</u>	<u>13.7</u>

截至六月三十日止六個月

	二零一五年	二零一四年	變化 (概約百分比)
每月付費玩家平均收入 (人民幣)			
手機遊戲	162.9	217.5	(25.1)
網頁遊戲	1,001.9	719.8	39.2
客戶端遊戲	519.1	443.7	17.0
所有遊戲	<u>172.2</u>	<u>236.2</u>	<u>(27.1)</u>

財務回顧

下表載列於截至二零一五及二零一四年六月三十日止年度我們的合併綜合收益／(虧損)表，連同二零一五年至二零一四年上半年變動的概約百分比。

截至六月三十日止六個月

	二零一五年	二零一四年	變化 (概約百分比)
收入(人民幣千元)			
手機遊戲	278,892	313,898	(11.2)
網頁遊戲	7,875	19,724	(60.1)
客戶端遊戲	14,183	29,196	(51.4)
總計	<u>300,950</u>	<u>362,818</u>	<u>(17.0)</u>

收入

本集團的收入由截至二零一四年六月三十日止六個月的約人民幣362.8百萬元下降約17.0%至截至二零一五年六月三十日止六個月的約人民幣301.0百萬元。收入下降主要由於本集團在二零一五年上半年期間做出策略性調整，增加手機遊戲的研發時間和資源投入以提升其品質。有關策略性調整導致本集團一些自研和代理手機遊戲產品上線時間有所調整，以致影響所產生的收入。

按遊戲劃分的收入

下表分別載列於截至二零一五年及二零一四年六月三十日止六個月按遊戲劃分的收入明細：

	截至六月三十日止六個月			
	二零一五年		二零一四年	
	人民幣千元	概約百分比	人民幣千元	概約百分比
《十萬個冷笑話》	112,046	37.2	-	-
《蒼穹之劍》	49,756	16.5	150,911	41.6
《神之刃》	47,917	15.9	77,042	21.2
《英雄之劍》	41,367	13.8	-	-
《王者戰魂》	25,217	8.4	85,557	23.6
《三國演義》	6,033	2.0	17,176	4.7
《黎明之光》	4,773	1.6	12,079	3.3
其他	13,841	4.6	20,053	5.6
總計	<u>300,950</u>	<u>100.0</u>	<u>362,818</u>	<u>100.0</u>

成本

本集團截至二零一五年六月三十日止六個月的成本約為人民幣180.1百萬元，較二零一四年同期的約人民幣176.3百萬元上升約2.2%。調整後(扣除以股份為基礎的補償開支約人民幣3.9百萬元)，本集團截至二零一五年六月三十日止六個月的成本約為人民幣176.2百萬元，較二零一四年同期調整後約人民幣173.8百萬元增加約1.4%，主要是支付給遊戲研發商的成本上升所致。

毛利及毛利率

本集團截至二零一五年六月三十日止六個月的毛利約為人民幣120.8百萬元，較截至二零一四年六月三十日止六個月的約人民幣186.5百萬元下降約35.2%。不計以股份為基礎的補償開支，本集團截至二零一五年六月三十日止六個月的毛利約為人民幣124.7百萬元，較截至二零一四年六月三十日止六個月的約人民幣189.0百萬元下降約34.0%，本集團毛利的下降主要因支付給遊戲研發商的成本上升所致。

本集團截至二零一五年六月三十日止六個月的毛利率約為40.1%，較截至二零一四年六月三十日止六個月約51.4%下降約11.3個百分點。不計以股份為基礎的補償開支，本集團截至二零一五年六月三十日止六個月的毛利率約為41.4%，較截至二零一四年六月三十日止六個月的約52.1%下降約10.7個百分點，本期集團毛利率下降主要由於本期支付給遊戲研發商的成本上升所致。

銷售及市場推廣開支

本集團截至二零一五年六月三十日止六個月的銷售及市場推廣開支約為人民幣117.1百萬元，較二零一四年六月三十日止六個月的約人民幣51.0百萬元增加約129.6%。不計以股份為基礎的補償開支，本集團截至二零一五年六月三十日止六個月的銷售及市場推廣開支約為人民幣113.9百萬元，較截至二零一四年六月三十日止六個月的約人民幣48.8百萬元增加約133.4%，主要由於在二零一五年三月十八日推出的代理遊戲《十萬個冷笑話》的前期推廣及市場推廣開支大幅增加所致。

行政開支

本集團截至二零一五年六月三十日止六個月的行政開支約為人民幣37.1百萬元，較截至二零一四年六月三十日止六個月約人民幣48.1百萬元下降約22.9%。不計以股份為基礎的補償開支，本集團截至二零一五年六月三十日止六個月的行政開支約為人民幣20.9百萬元，較截至二零一四年六月三十日止六個月的約人民幣15.3百萬元增加約36.6%，本集團行政開支上升主要由於行政員工數量和薪酬水平增加以及公司於上市後相關的專業費用增加所致。

研發開支

本集團截至二零一五年六月三十日止六個月的研發開支約為人民幣54.8百萬元，較截至二零一四年六月三十日止六個月約人民幣47.2百萬元增加約16.1%。不計以股份為基礎的補償開支，本集團截至二零一五年六月三十日止六個月的研發開支約為人民幣36.1百萬元，較截至二零一四年六月三十日止六個月的人民幣約30.2百萬元增加約19.5%，本集團研發開支上升，主要由於本期推行策略性決定，提升本集團整體研發能力，增加了研發員工的數量以及相關的薪金及福利開支所致。

其他收益－淨額

本集團截至二零一五年六月三十日止六個月的其他收益約為人民幣89.6百萬元，而二零一四年同期則約為人民幣1.2百萬元。本集團其他收益上升主要是因本集團所投資的星美股票已實現及未實現的公允價值利得及收到中國地方政府頒發的科技發展創新專項資金所致。

財務收入－淨額

二零一五年上半年財務收入相比去年同期水平有所上升，本公司的財務收入從二零一四年上半年的約人民幣1.4百萬元增加至二零一五年的約人民幣2.0百萬元。於截至二零一五年六月三十日止六個月並無資本化利息(二零一四年：無)。

優先股的公允價值損失

優先股的公允價值損失由截至二零一四年六月三十日止六個月的約人民幣116.8百萬元大幅下降至截至二零一五年六月三十日止六個月的約人民幣零元，主要由於於二零一四年十二月三十日上市後優先股已全部自動轉換為普通股，因此截至二零一五年六月三十日止六個月與此相關的公允價值概無錄得進一步變動。我們預計在即將到來的財政年度將不會再次產生該等費用。

應佔合營的虧損份額

本集團截至二零一五年六月三十日止六個月的應佔合營虧損份額約為人民幣0.7百萬元，主要由於斧子互動處於產品研發階段出現虧損。

所得稅(抵免)／開支

本集團截至二零一五年六月三十日止六個月的所得稅抵免約為人民幣7.1百萬元，較截至二零一四年六月三十日止六個月的所得稅開支約人民幣4.9百萬元下降約244.9%，本集團所得稅開支下降主要由於所得稅前溢利減少而造成當期所得稅開支減少以及本集團某些附屬公司就過往年度結轉的稅務虧損及遞延收益的暫時性差異而確認的遞延所得稅資產增加造成。

本期盈利

由於上述原因，本公司所有者應佔溢利自二零一四年上半年的虧損約人民幣78.9百萬元上升約112.5%至二零一五年上半年的盈利約人民幣9.8百萬元。

為補充我們根據國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)呈列的未經審計合併財務報表，我們亦採用經調整溢利淨額作為額外財務計量，透過撇除我們認為並非可反映我們業務表現指標的項目的影響來評估我們的財務表現。我們的經調整溢利淨額的計算方式為期間溢利扣除以股份為基礎的補償開支、優先股的公允價值虧損及上市相關開支。經調整溢利淨額屬於未經審計數據。

下表載列截至二零一五年六月三十日及二零一四年六月三十日止六個月的經調整溢利淨額與根據國際財務報告準則計量的未經審計溢利的對賬：

	截至六月三十日止六個月		
	二零一五年 人民幣千元	二零一四年 人民幣千元	變動 概約百分比
期間溢利／(虧損)	9,826	(78,879)	(112.5)
加：			
以股份為基礎的補償開支	41,878	43,554	(3.8)
上市相關開支	-	10,893	(100.0)
優先股的公允價值虧損	-	116,817	(100.0)
經調整溢利淨額(未經審計)	<u>51,704</u>	<u>92,385</u>	(44.0)

本集團截至二零一五年六月三十日止六個月的經調整溢利淨額約為人民幣51.7百萬元，較截至二零一四年六月三十日止六個月的約人民幣92.4百萬元下降約44.0%。經調整溢利額下降與我們本期收入下降情況基本相符，同時也受到截至二零一五年六月三十日止六個月銷售及市場推廣開支增加的影響。由於截至二零一五年六月三十日止六個月之經調整溢利淨額能夠讓我們在不計及上市相關開支、以股份為基礎的補償開支及優先股的公允價值虧損(該等優先股已於二零一四年十二月三十日轉為普通股)的情況下計量我們的盈利能力，我們認為其構成對收益表數據的一項有意義的補充，所以我們於本公告內呈列該期間經調整溢利淨額。因此，本公司認為其不會再引致優先股負債部分的公允價值變動或上市相關開支。然而，該期間經調整溢利淨額不應孤立地予以考量，也不應作為溢利淨額或經營收入的替代指標或在計量流動資金時作為現金流的替代指標加以解讀。潛在投資者謹請留意，由於計算中使用的要素不同，本公告內呈列的該期間經調整溢利淨額未必可與其他公司呈報的其他類似命名的計量進行比較。

流動資金及財務資源

於截至二零一五年六月三十日止六個月，我們主要以歷史經營活動所產生現金撥付我們業務的資金。我們從二零一四年十二月完成上市獲取的所得款項淨額也加強了我們的現金狀況。我們擬使用內部資源及通過內部可持續增長為我們的擴張及業務經營提供資金。

財務政策

於截至二零一五年六月三十日止六個月，本集團將閒置資金投資於中國的商業銀行發行的保本型短期理財產品。為使本集團的閒置資金產生更佳回報，本集團的財務政策是投資於短期理財產品，且不會進行任何高風險投資或投機性的衍生工具交易。

現金及現金等價物

於二零一五年六月三十日，我們擁有的現金及現金等價物約為人民幣816.2百萬元，(於二零一四年十二月三十一日：約人民幣1,086.5百萬元)，主要包括銀行及手頭現金，主要以人民幣(約佔11.5%)，港幣(約佔67.8%)，美元(約佔20.3%)及其他貨幣(約佔0.4%)計值。

資本支出

我們的資本支出包括購置傢俱及辦公設備、購買服務器及其他設備、汽車、租賃物業裝修、購買商標及許可及電腦軟件。截至二零一五年六月三十日止六個月，我們的資本開支總額約為人民幣22.5百萬元(截至二零一四年六月三十日止六個月：約人民幣12.3百萬元)，包括購置傢俱及辦公設備約人民幣1.9百萬元(截至二零一四年六月三十日止六個月：約人民幣0.7百萬元)、購買服務器及其他設備約人民幣0.9百萬元(截至二零一四年六月三十日止六個月：約人民幣2.6百萬元)、購買交通工具約人民幣0.7百萬元(截至二零一四年六月三十日止六個月：約人民幣1.6百萬元)、租賃物業裝修約人民幣2.8百萬元(截至二零一四年六月三十日止六個月：約零元)、購買商標及許可約人民幣15.8百萬元(截至二零一四年六月三十日止六個月：約人民幣7.0百萬元)及購買電腦軟件約人民幣0.4百萬元(截至二零一四年六月三十日止六個月：約人民幣0.4百萬元)。我們以經營活動的現金流量撥付我們的資本支出。

資本架構

本公司股份自二零一四年十二月三十日在聯交所創業板上市。本集團的資本架構由普通股組成。

借貸及負債比率

於二零一五年六月三十日止，我們概無任何短期或長期銀行借款。

於二零一五年六月三十日，本集團按負債總額除以總資產計算的負債比率約為20.0%，(二零一四年十二月三十一日：約20.1%)。

集團資產質押

於二零一五年六月三十日，本集團概無質押任何資產作為對銀行借款或任何其他融資安排的抵押(二零一四年六月三十日：無)。

僱員資料及薪酬政策

於二零一五年六月三十日，本集團擁有612名僱員(二零一四年六月三十日：457名)，主要在中國境內任職。下表分別載列於二零一五年六月三十日及二零一四年六月三十日按職能領域劃分的僱員人數：

職能	截至六月三十日止			
	二零一五年		二零一四年	
	僱員人數	估總數 概約 百分比	僱員人數	估總數 概約 百分比
研發	341	55.7	253	55.4
遊戲發行	185	30.2	153	33.5
— 遊戲代理	48	7.8	23	5.0
— 客戶服務	60	9.8	58	12.7
— 銷售及市場推廣	77	12.6	72	15.8
一般及行政	86	14.1	51	11.2
總計	<u>612</u>	<u>100.00</u>	<u>457</u>	<u>100.00</u>

於截至二零一五年六月三十日止六個月，本集團的僱員薪酬總額約為人民幣95.5百萬元(二零一四年同期：約人民幣86.7百萬元)。

本集團已於二零一四年四月二十一日成立薪酬委員會，其書面職權符合創業板上市規則附錄15。薪酬委員會將定期檢討並不時就本集團董事及高級管理層的薪酬及獎勵向董事會做出建議。本集團向本集團僱員提供與行業慣例相稱的有競爭力的薪酬待遇及福利，包括社會保險、固定供款退休福利計劃及花紅。

釐定員工薪酬時，本集團已將同類公司支付的薪金、工作時間及職責及本集團內其他同類公司的僱傭條件納入考慮範圍。我們亦將對員工薪酬進行定期檢討。

本集團已採納股份激勵計劃作為對董事及合資格人士的激勵，股份激勵計劃的詳情載列於本公告標題為「股份激勵計劃」的段落。

此外，本集團於二零一四年三月二十一日採納一項受限制股份單位計劃（「**受限制股份單位計劃**」），旨在透過向董事、高級管理人員、員工以及向本集團提供或已提供顧問或其他顧問服務的任何人士提供擁有本公司股權的機會，激勵彼等為本集團作出貢獻，並吸引、激勵及挽留技術熟練與經驗豐富的人員為本集團的未來發展及擴張而努力。於截至二零一五年六月三十日止六個月，與受限制股份單位計劃有關的以股份為基礎的付款開支約為人民幣41.9百萬元，較二零一四年相應期間的約人民幣43.6百萬元下降約3.9%，主要是因為二零一五年一月份授出2,275,000個受限制股份單位（「**受限制股份單位**」）的淨影響及本集團若干僱員（即受限制股份單位計劃的參與者）辭任的合併影響導致。

董事們相信，維持穩定且具主動性的人力資源對於我們的業務成功至關重要。作為一家增長迅速的公司，本集團有能力為我們的僱員提供豐富的職業發展選擇及晉升的機會。我們定期為我們的僱員舉辦各種培訓課程，以增加彼等對網絡遊戲開發及運作的知識、改進時間管理及內部溝通以及加強團隊建設。我們亦提供多種獎勵措施以更好地激勵我們的僱員。除提供績效花紅及股份獎勵外，我們向表現良好的僱員提供無抵押的免息住房貸款。

附屬公司及聯營公司之重大投資、重大收購或出售事項

除本文所披露者，於截至二零一五年六月三十日止六個月，本公司概無附屬公司及聯營公司之重大投資、重大收購及出售事項。

或然負債

於二零一五年六月三十日，本集團並無任何重大或然負債（二零一四年六月三十日：無）。

外匯風險

本公司的大多數交易均以其功能貨幣美元計值及結算。本公司的外匯風險主要產生於以港幣計價的現金及現金等價物。

本集團的經營活動主要於中國進行，且承受因多重外匯匯兌風險，主要與美元有關。因此，外匯風險主要產生於本集團的中國附屬公司從海外合作方收取或計劃收取外幣時確認的資產。本集團並未對沖外幣的任何波動。

股息

董事會不建議宣派截至二零一五年六月三十日止六個月的股息。

業務目標與業務實際進度的比較

以下為截至二零一五年六月三十日止六個月，本公司於日期為二零一四年十二月九日的招股章程(「招股章程」)所載業務目標與業務實際進度的比較。

	招股章程所載自二零一五年一月一日至二零一五年六月三十日的業務目標	自二零一五年一月一日至二零一五年六月三十日的業務實際進度
研發新遊戲、持續優化與更新現有遊戲以及購買多款受歡迎娛樂題材的知識產權	開始研發《白髮魔女傳》、《王者戰魂II》及《後宮·甄嬛傳II》	1) 我們已經開始研發《白髮魔女傳》。 2) 我們尚未開始研發《王者戰魂II》(原名《王者之劍II》)以及《後宮·甄嬛傳II》。我們一直在優化《王者戰魂》以成為一款長線運營的遊戲，並正在研發《後宮·甄嬛傳》。
	商業化《後宮·甄嬛傳II》、《搗塔全明星》及《彈珠全明星》	1) 我們已經開始《彈珠全明星》的內部測試，並且正在進行更多的內部測試以使之更加優化。 2) 我們尚未商業化《後宮·甄嬛傳II》以及《搗塔全明星》。我們已經決定對《搗塔全明星》進行更多的內部測試。

招股章程所載自二零一五年一月一日至
二零一五年六月三十日的業務目標
自二零一五年一月一日至
二零一五年六月三十日
的業務實際進度

- 與網絡電視運營商合作《英雄之劍》電視遊戲版已於
商業化《英雄之劍》的電 二零一五年六月二十五日正式推出，並已登陸樂視、小
視遊戲版 米、阿里和電信愛遊戲四大
電視遊戲平台
- 簽訂更多授權協議以取 我們已簽訂更多授權協議以
得流行娛樂題材的網絡 取得流行娛樂題材的網絡遊
遊戲改編權 戲改編權，如《蜀山戰紀》，
《半月傳》及《雛蜂》等。
- 招募更多具才華的遊戲 在截至二零一五年六月三十
研發人員 日的六個月期間，我們已經
增加招募更多具才華的遊戲
研發人員。

招股章程所載自二零一五年一月一日至二零一五年六月三十日的業務目標

自二零一五年一月一日至二零一五年六月三十日的業務實際進度

代理及發行第三方研發的高品質遊戲

商業化《齊天大聖》、《穿越之大官人》、《十萬個冷笑話》及《鐵甲槍神》

1) 我們已經商業化《十萬個冷笑話》，並對《穿越之大官人》進行了公開測試。

2) 出於優化的目的，我們推遲商業化《齊天大聖》及《鐵甲槍神》。

• 商業化至少另外三款代理遊戲

我們已經商業化一個代理遊戲，即《十萬個冷笑話》。另外兩款遊戲將推遲至二零一五年下半年商業化。

• 招募更多具才華的遊戲運營人員

截至二零一五年六月三十日止六個月，我們已經增加招募更多具有才華的遊戲運營人員。

加強及推廣有自分發平台8864.com

招募更多具才華的人員

截至二零一五年六月三十日止六個月，我們已經增加招募更多具有才華的人員。

• 增加用於推廣8864.com的開支

我們已經對8864.com的宣傳進行了更多的投入。

• 完成研發我們的軟件工具包2.0

我們已經完成研發我們的軟件工具包2.0。

招股章程所載自二零一五年一月一日至
 二零一五年六月三十日的業務目標
 自二零一五年一月一日至
 二零一五年六月三十日的業務實際進度

- | | | |
|---------------------------------|--|--|
| 研發自身遊戲研發工具，以及可能購買用第三方研發的商業化遊戲引擎 | <ul style="list-style-type: none"> • 訂立代理協定以從第三方取得更多基礎研發工具 • 招募更多具才華的軟件工程師 | 我們已訂立代理協定以從第三方取得一款額外的基礎研發工具。

截至二零一五年六月三十日止六個月，我們已經增加招募更多具有才華的軟件工程師。 |
| 推廣海外市場業務 | <ul style="list-style-type: none"> • 基於及遵照我們的市場研究，進入東南亞市場的進程 • 在美國網絡遊戲市場展開市場調查 | 我們已經完成對東南亞市場的研究，如香港、澳門及台灣等。

我們已經在舊金山成立附屬公司。 |

所得款項用途

我們自上市收到的所得款項淨額(經扣除包銷佣金以及上市有關的其他估計開支)約為686.2百萬港元。截至本公告日期，我們自上市收到的所得款項淨額尚未被動用，均已作為短期活期存款存放於本集團開設的一個銀行賬戶內。於二零一五年，我們將按照招股章程內「業務目標陳述及所得款項用途」一節所述的用途開始動用我們自上市收到的所得款項淨額開發自主研發的遊戲。

《企業管治守則》

本公司已應用創業板上市規則附錄十五所載《企業管治守則》及《企業管治報告》(「守則」)中的原則及守則條文。

董事會認為，截至二零一五年六月三十日止六個月，本公司符合守則的規定，惟有關守則條文第A.2.1條的偏離情況除外。

根據守則的守則條文第A.2.1條的規定，主席與首席執行官的角色應有區分，並不應由一人同時兼任。截至二零一五年六月三十日止六個月期間，本公司主席及首席執行官的角色由執行董事王峰先生履行。董事會認為，由同一人擔任主席及首席執行官的角色是對本集團的管理有利。高級管理人員及董事會確保權力和授權的平衡。董事會成員包括經驗豐富且能力卓越的人士。董事會目前包括四名執行董事(包括王峰先生)、一名非執行董事及四名獨立非執行董事，因此其組成具有較強的獨立性。

董事進行證券交易

本公司已採納創業板上市規則第5.48至第5.67條所載之董事證券交易必守標準。其中包括，本公司定期向董事發出通知，提醒彼等有關本集團財務業績公佈刊發前之禁售期內買賣本公司上市證券之一般禁制事項。

經向本公司全體董事作出特定查詢後，全體董事確認於截至二零一五年六月三十日止六個月期間已遵守買賣準則規定。

購股權計劃

本公司於二零一四年十一月二十日採納一項購股權計劃(「購股權計劃」)。於二零一五年六月三十日，本公司概無根據購股權計劃已授出、行使、取消購股權或使購股權失效。

授出受限制股份單位

本公司於二零一五年一月二十一日根據受限制股份單位計劃向集團員工及董事授出2,275,000股受限制股份，其中王峰先生、廖明香女士、梅嵩先生及趙軍先生(均為執行董事)分別各獲授1,000個受限制股份單位。授出受限制股份單位涉及的相關股份將以受限制股份單位計劃的受託人持有的現有股份償付。詳情請見本公司日期為二零一五年一月二十一日之公告。

競爭性權益

王峰先生持有北京樂動卓越科技有限公司(「樂動卓越」)(一家於中國境內經營的互聯網公司，主要從事網絡遊戲的研發及發行)約4.02%的股權。王先生並無於樂動卓越出任任何董事職位，亦無享有任何特別股東權利(如知情權或管理權)。樂動卓越及本公司的管理層並無重疊。

錢中華先生，非執行董事，亦為Fosun Equity Investment Management Ltd.董事總經理。Fosun Equity Investment Management Ltd.及Starwish Global Limited(本公司主要股東)均為復星國際有限公司(一間於聯交所主板上市的公司(股份代號：656)，與其附屬公司統稱「復星集團」)之成員。復星集團為紮根中國，據點遍佈全球的投資集團。其擁有四項主要業務，包括保險、工業、投資及資產管理。復星集團於網絡及手機遊戲公司的投資組合中擁有權益，該等公司於中國設立總部及／或經營業務，當中包括上市公司Perfect World Co., Ltd.(納斯達克：PWRD)，以及私人手機遊戲公司包括Joyme.com、上海木遊網絡科技有限公司及LL Games PTE LTD.。復星集團並無於任何該等投資組合公司中持有控股權益。

此外，復星集團並無代表加入上述兩家上市的網絡及手機遊戲公司董事會擔任董事。另一方面，復星集團有權於以上各間私人投資組合公司提名一名代表擔任非執行董事，但復星集團並無控制私人投資組合公司的任何董事會。

除以上所述，概無本公司董事或控股股東或任何彼等各自之聯繫人(定義見創業板上市規則)於截至二零一五年六月三十日止六個月期間從事與本集團業務直接或間接構成競爭或可能構成競爭之任何業務或與本集團有任何其他利益衝突。

購買、出售或贖回本公司上市證券

截至二零一五年六月三十日止六個月，本公司或其任何附屬公司概無購買、出售或贖回任何本公司上市證券。

本公司(i)於二零一五年七月九日場內回購140,000股股份，最高價格及最低價格分別為每股8.95港元及每股8.00港元；及(ii)於二零一五年七月十日場內回購61,000股股份，最高價格及最低價格分別為每股8.74港元及每股8.727222港元(統稱為「股份回購」)。就股份回購支付的購買價格總額(不包括佣金及開支)約為1,676,045港元，乃由本公司內部資源撥付，並未動用任何上市募集資金。回購股份已於二零一五年七月十六日註銷，該等股份佔本公告日期現有已發行股份總數約0.05%。

股份回購的詳情載於本公司日期為二零一五年七月十日的公告。

審計委員會

審計委員會於二零一四年四月二十四日成立。審計委員會主席為獨立非執行董事馬驥先生，而其他成員包括本公司獨立非執行董事王曉東先生、趙依芳女士及張向東先生以及非執行董事錢中華先生。審計委員會之書面職權範圍刊載於創業板網站及本公司網站。

審計委員會之基本職務主要為檢討財務資料及申報程序、內部監控程序及風險管理制度、審計計劃及與外部核數師之關係，以及檢討相關安排，以讓本公司僱員可暗中就本公司財務匯報、內部監控或其他方面可能發生的不正當行為提出關注。

本公司已遵守創業板上市規則第5.28條，即審計委員會(須由最少三名成員組成，且主席須為獨立非執行董事)至少須包括一名具備適當之專業資格或會計相關財務管理專長之獨立非執行董事。

本集團截至二零一五年六月三十日止六個月的未經審計財務報表已由審計委員會審閱。審計委員會認為，本集團截至二零一五年六月三十日止六個月的未經審計財務報表符合適用會計準則、創業板上市規則，並且已作出充足的披露。

合規顧問之權益

經本集團合規顧問瑞東金融市場有限公司(「合規顧問」)確認，除本公司與合規顧問於二零一四年八月二十日簽訂的合規顧問協議外，概無合規顧問或其董事、僱員或聯繫人士(定義見創業板上市規則)於本集團或本集團任何成員公司之股本中擁有根據創業板上市規則第6A.32條須知會本公司之任何權益。

報告期內事項及結算日後事項

認購及出售星美控股之股份

於二零一五年三月十二日(交易時間後)，本公司(作為認購人)與星美(作為目標公司)訂立一份認購協議(「認購協議」)，據此，本公司有條件同意認購而星美有條件同意發行139,582,733股星美股份(「認購股份」)，總代價為5,000,000美元(相當於約38,804,000港元)，相當於每股認購股份約0.278港元(合稱「認購」)。

於二零一五年四月十三日，本公司已完成認購事項並發行認購股份。

截至本公告日期，本公司已按代價合共約109,194,825港元出售合共114,240,000股星美股份(「出售」)。本公司現時持有25,342,733股星美股份，佔星美於本公告日期的已發行股本約0.20%。

本公司自該等出售事項確認的收益為約77,436,105港元(未經審計)，乃基於(i)114,240,000股星美股份的總購買成本4,092,196美元(相當於約31,758,720港元)，相當於每股星美股份約0.278港元；及(ii)該等出售事項的合共代價109,194,825港元計得。該等出售事項的實際收益或虧損須待審計後，方可作準。

由於若干適用百分比率(定義見創業板上市規則第19.07條)多於5%但少於25%，認購事項及出售事項各自構成本公司一項須予披露交易，須遵守創業板上市規則第19章項下的規定。

有關認購事項及出售事項之詳情，請見本公司日期為二零一五年三月十二日、二零一五年三月二十六日、二零一五年四月十三日及二零一五年七月十日之公告。

與稻草熊科技合作

於二零一五年四月十三日，藍港娛樂與吳先生旗下公司稻草熊科技同意於中國北京成立一家新公司峰與隆，這家新公司，峰與隆已經完成設立並開始研發名為《蜀山戰紀》的手機遊戲。峰與隆的註冊資本為人民幣12,500,000元，其中藍港娛樂將以現金出資人民幣10,000,000元，而稻草熊科技將以現金出資人民幣2,500,000元。於本公告日期，藍港娛樂擁有峰與隆80%股權，而稻草熊科技則擁有其20%股權。

與稻草熊科技合作之詳情載於本公司日期為二零一五年四月十四日之公告。

注資貴州指趣

於二零一五年四月三十日，藍港娛樂已與貴州指趣網絡科技有限公司（「**貴州指趣**」）、貴州指趣的現有股東及投資者訂立一份投資協議（「**投資協議**」），據此，藍港娛樂同意收購貴州指趣6%的股權，代價為人民幣5,714,300元。貴州指趣為一家於中國成立的有限公司，主要從事在線交易平台開發，包括淘手遊（<http://www.taoshouyou.com/>）。淘手遊為第三方手機遊戲交易平台，主要專注於遊戲賬號交易。

投資協議詳情載於本公司日期為二零一五年四月三十日之公告。

注資斧子互動娛樂有限公司

於二零一五年三月六日，本公司與（其中包括）斧子互動娛樂訂立有抵押可換股票據購買協議，以購買本金總額為5,000,000美元（約39,000,000港元）的可換股承兌票據，附帶未償還本金金額利息（「**可換股承兌票據**」）。

為了進一步投資於斧子娛樂，本公司已於二零一五年六月八日與(其中包括)斧子娛樂訂立A系列優先股購買協議(「**A系列優先股協議**」)，據此，本公司有條件同意註銷可換股承兌票據及購買61,818,182股斧子娛樂A系列優先股(「**A系列優先股**」)，總代價為17,000,000美元(即每股A系列優先股約0.275美元，合共相當於約132,600,000港元)，以下列方式支付：(i)因註銷斧子娛樂於可換股承兌票據項下結欠本公司的債務而產生的約5,078,333美元(相當於約39,610,997港元)；及(ii)現金款項約11,921,667美元(相當於約92,989,000港元)。於本公告日期，斧子娛樂由本公司擁有約37.78%，並已計入斧子娛樂已發行的所有普通股及A系列優先股。

本公司(作為貸方)與斧子娛樂(作為借方)於二零一五年七月七日(交易時段後)訂立貸款協議。本公司同意向借方授予一項金額為9,000,000美元(或等值的其他貨幣)的無抵押貸款，貸款期由墊付貸款金額日期起計十二個月。誠如本公司與斧子娛樂所協定，貸款由4,500,000美元及等值4,500,000美元的人民幣款項組成。

該貸款已於二零一五年七月分數期分美元及人民幣分期付款墊支予斧子娛樂。已發行款額之美元及人民幣利息分別為每年3%及4.85%。

有關該等於斧子娛樂的投資的詳情載於本公司日期為二零一五年三月十日、二零一五年六月八日、二零一五年七月七日及二零一五年七月十四日的公告。

商標爭議事項更新

於二零一五年四月三十日，本集團收到國家工商行政管理總局商標局(「**國家工商行政管理總局商標局**」)日期為二零一五年四月八日的通知，指另一間公司石首市低碳客電子經營部註冊「**王者之劍**」的商標申請已獲批，而本集團於二零一三年三月提出的異議則被拒絕。於二零一五年五月十二日，本集團已經將「**王者之劍**」改名為「**王者戰魂**」以盡可能減低任何潛在侵權申索對本集團的影響。

更改公司名稱

於二零一五年五月十一日，董事會建議將公司名稱由「Linekong Interactive Co., Ltd. 藍港互動有限公司」更改為「Linekong Interactive Group Co., Ltd. 藍港互動集團有限公司」(「更改公司名稱」)。

更改公司名稱已於二零一五年六月十一日之股東週年大會上獲正式通過為一項特別決議案。開曼群島公司註冊處已於二零一五年六月十九日頒發變更名稱註冊成立證書以茲證明更改公司名稱。於二零一五年七月二十一日，香港公司註冊處已頒發非香港公司變更名稱註冊證明書，確認於香港登記本公司新名稱。

有關更改公司名稱的詳情載於本公司日期為二零一五年五月十一日、二零一五年六月二十五日及二零一五年七月三十日的公告以及本公司日期為二零一五年五月二十日的補充通函。

投資北京天趣

於二零一五年七月一日，藍港娛樂訂立股權購買協議，協定以人民幣3,500,000元對價取得北京天趣互動科技發展有限公司(「天趣」)5%的股權。天趣是一家於中國北京註冊的有限責任公司，主要從事遊戲研發。

投資和和基金

於二零一五年七月二十三日，藍港娛樂訂立一項和和黑螞蟻影視基金專項資產管理計劃(「和和基金」)的資產管理協定，據此承諾以資產委託人的身份向和和基金投資人民幣10,000,000元，佔其暫定認購出資總額目標的4.98%。

投資科遊迪

於二零一五年八月六日，藍港娛樂訂立股權購買協議，協定以人民幣1,925,000元對價取得科遊迪(北京)信息技術有限公司(「科遊迪」)5.5%的股權。科遊迪是一家於中國北京成立的有限責任公司，主要從事遊戲研發。

董事及高級管理人員之變更及更新董事資料

執行董事毛智海先生已辭任執行董事、首席財務官、聯席公司秘書、授權代表、合規主任及董事會秘書之職位，自二零一五年六月十一日生效。

獨立非執行董事陳彤先生退任獨立非執行董事、審計委員會、提名委員會及薪酬委員會委員，自二零一五年六月十一日生效。

執行董事王峰先生將擔任本公司授權代表及廖明香女士(執行董事)將擔任本公司合規主任職位，自二零一五年六月十一日生效。

梅嵩先生及趙軍先生獲委任為執行董事，王曉東先生及趙依芳女士獲委任為獨立非執行董事，自二零一五年六月十一日生效。

獨立非執行董事馬驥先生於二零一三年八月至二零一四年十月於高德控股有限公司(納斯達克股票市場前上市公司(最近，因二零一四年七月獲紐約證券交易所上市的公司阿里巴巴集團控股有限公司(「**阿里巴巴**」)(紐約證券交易所代號：BABA)收購而除牌))(納斯達克：AMAP)擔任財務總監。馬驥先生自二零一五年七月三十日起不再於阿里巴巴擔任任何職位。

在董事會委員會方面，王曉東先生及趙依芳女士獲委任為審計委員會委員。趙軍先生、王曉東先生及趙依芳女士獲委任為薪酬委員會委員。廖明香女士、梅嵩先生、王曉東先生及趙依芳女士獲委任為提名委員會委員，自二零一五年六月十一日生效。

梁愷健先生獲委任為本公司首席財務官，自二零一五年六月十一日生效。

董事及高級管理人員之變更詳情載於本公司日期為二零一五年三月二十五日、二零一五年四月二十四日及二零一五年六月十一日之公告。

公司秘書之變更

林慧怡女士已辭任本公司之公司秘書(「**公司秘書**」)及本公司根據香港法例(第622章)公司條例接收法律文件及通告之授權代表(「**授權代表**」)，自二零一五年六月三十日生效。

梁穎嫻女士獲委任為本公司公司秘書及本公司授權代表，自二零一五年六月三十日生效。

公司秘書之變更詳情載於本公司日期為二零一五年六月三十日之公告。

承董事會命
藍港互動集團有限公司
主席
王峰

中國北京，二零一五年八月十一日

於本公告日期，本公司執行董事包括王峰先生、廖明香女士、梅嵩先生及趙軍先生；非執行董事包括錢中華先生；及獨立非執行董事包括馬驥先生、張向東先生、王曉東先生及趙依芳女士。

本公告將由刊登當日起至少七天刊載於創業板網站www.hkgem.com「最新公司公告」一頁內並將刊載於本公司網站www.linekong.com。